



SYSTÉM OPRAVY FASÁDY

KONŠTRUKČNÝ A SANAČNÝ SYSTÉM, SYSTÉM OPRAVY

POSTUP REPROFILÁCIE MURIVA A OMIETOK

- **CELKOVÁ KONZERVÁCIA, REKONŠTRUKCIA A OPRAVA KONŠTRUKCIÍ FASÁD, VÝMENA VÝPLŇÍ**
- búranie práce (vylúčajú sa demontaže špecifikovaných otvorových konštrukcií a búrania iných konštrukcií) (napríklad odstránenie poutšených omešiek súvisiacich s rekonštrukciou.
- výmena alebo špecifikovaných vyplňovacích čerevých a plastových konštrukcií, montáž nových vyplní s prísúhlasenou, vrátane stavebných a mŕtavinových opráv a výsťahov.
- riešenie vlhkosti na stavbe v murovaných konštrukciách. Je potrebné riešiť sanácie omietky, t.j. vyhotovenie, oprava exteriérových omietok s dôrazom na riešenie sanácií opatrení pre odstránenie a zamedzenie vlhkosti. Pozor systém sanácií opatrení omietok.
- Je potrebné prikončiť a stabilizáciu muru s použitím pôvodného muriva, murivo v poutšených a poskočených miestach neprotivovať, preumierovať a neprotivovať (ovoľníenie časti muru a reprovizovať ozdoby hneď prvý /čimys, plasty, samársky šľach na pod. Medzistie sanácie musí respektovať originálne historické konštrukcie, ťhliny a škrapy, resp. ložnú štruktúru) podľa zásad technickej pamiatky. Pri štakovaní muru a murovaní použiť spoľvo klasického zloženia bez cementových sanácií.

- Je potrebné vykonať OMIETKOVÝ SAMOČNÝ SYSTÉM
- Opravu pokadeného muriva, oštiepená a úpravu podkladu zhotovíme spojovateľmi mostika materiálmi systému TERRANOVA alebo SCOPIM-BURG
- Zhotovíme samonáde omietky ako systém na báze silikónových alebo silikátových hŕstí, produktov firmy TERRANOVA alebo SCHOMBURG
- Produkt samonáde systému treba voľiť na základe hrúbky, základne bez použitia cementu
- Úpravy a opravy povrchov stien pre aplikáciu samonáde omietok UPOZORNENIE
- Samonáde omietok, repozitívne muriva v hrúbkach a skladov je treba robiť v porotnom rozsahu podľa skutočných podmienok na stohoch. Celková plocha opravy a úpravy podkladu odhadom cca 55% z celkovej plochy fasády

- Maľovanie čistených častí ometiek: odstránenie uvoľnených a poškodených častí tehlového muriva
- Úpravy a opravy povrchov porušených uhľokostou ostrostranne poškodených a uhľový ometiek 200 až 300 mm nad úrovň uhľokosti
- očistenie a očistenie povrchu muriva a ložných skár
- Náter očisteného povrchu muriva zriedenou reprofiličnou maltou, zhutvenie spojovacieho mostika, spojovacieho mostika a podlahový sandový náster TERRASIN P710 a sandový páro-vá ometko TERRASIN P720, podklad musí byť suchý
- Reprofiličnú v skoch tehlového muriva (trhliny a tie prachy, rozvolnené väzby) aktivovanou výpennou reprofiličnou maltou s hydrofóbnou prísadou ASD+AST-U materi: vopred mŕľavú zmes s prísadou ASD+AST WZ (SCHOMBURG) v pomere 3:1 až 5:1 a voda
- Sklovozovú výztuž a pod.
- ošetrovomie trhlín a kontrolu počtu trhlín do /28 dní/

- Reprofičiaciu poradiť systémom WEER TERAPOVA – ALTERNATÍVNE NIEČINIE
 – odstránenie uhliača a biokovom spojovacieho mostíka na povrchu odstráneného muru
 materiálom WEER-REP OCHRANA (SAB 100)
 – Úprava povrchu : vyvonenie a pod. WEER-REP VYSYPAKA J (SAB 120),
 alebo WEER-REP POUČOK (SAB 130), podľa potreby hrubky
 – všetky plochy ošetriť ochranným hydrofóbnym materiálom SHC (H 705)
- KONEČNÉ ÚPRAVY POVRCHOV
 ometiť uhlíkatou výplňou šlikať na upravenom podklade so smotanými a jadroými ometkami
 ometiť uhlíkatou hmotou na baze silikónových alebo silikátových materiálov systému TERAPOVA
 farebné riešenie plôch exteriéru riešiť v rámci realizácie – Farebné riešenie so upravení po
 dohode s KPO v Nitre

Menadžer PR	Zodpovednik	Vypracoval	Page: 3/31
Ing. Peter Aprós		Ing. Peter Aprós Ing. Jaro Hrnčík 164-N+4-121 164-N+3-2	Ing. Peter Aprós, Aut. Ing. PRAM Projekčná – inž. konštrukt Ispovedá 10/5, 851 (4) Mlýň 1602000008, and email@pram.com
Investor	JNSK, Odbor meštiansku a investičnú, Rázusova 24, NITRA		
Názov	OBOCHODNÁ AKADÉMIA OPLAŠENIA REKONŠTRUKCIA LEVNÉHO BUDOVY		
Miesto	porcieňe č. 5948 k.Ú. Levnice		
Stavba, objekt, objekt	Obochodná akadémiu levice, Kármu Kúpeľnícku 2, 534 63 LEVNICE		
Oblasť	Pôdorys poschodiu		
		Zakázka	Č. výpisu Z
		Datum 07/2018	
		Stavba odborný pomoc	
		Zakázka	